

**Практическое занятие 2.**  
**Основы работы с редактором VBA.**  
**Выполнение простейших программ.**

Для входа в среду **VB** используется вкладка Разработчик Окна Excel. Если ее нет в ряду с кнопками, следует выполнить следующие операции:


- Нажать кнопку **Office**;
- Нажать кнопку **Параметры Excel**;
- В открывшемся окне нажать кнопку **Основные**;
- В разделе *Основные параметры работы с Excel* поставить галочку около опции **Показывать вкладку Разработчик на ленте**;
- Нажать ОК.

Теперь для входа в среду VBA Excel можно воспользоваться одним из следующих способов:

1. Активизировать кнопку **Разработчик** и нажать кнопку **Visual Basic**

**Editor (Редактор Visual Basic)**  панели инструментов.

2. воспользоваться комбинацией клавиш **<Alt>+<F11>**.

Структурным элементом программы, написанной на языке VBA, является модуль – совокупность объявлений и процедур, объединенных в единое целое. Чтобы осуществить вставку модуля необходимо находясь в среде VBA выполнить команду **Insert (Вставить) / Module (Модуль)**. Проверка правописания в написанных программах осуществляется на этапе компиляции командой **Debug (Отладка) / Compile VBAProject (компилировать)**. Для запуска программы требуется выполнить команду **Run (Запуск) / Run Sub/UserForm (Запуск подпрограммы/UserForm)** или нажать клавишу **<F5>** или соответствующую кнопку  панели инструментов.

**Задание 1.**

Запуск первой программы Приветствие.

```
Sub Привет()  
MsgBox "Привет! "  
End Sub
```

1. Копировать программу в окно проекта, выполнить макрос.
2. Изменить программу таким образом, чтобы приветствовался конкретный человек.

## Задание 2.

Выполнение простейших действий.

```
Sub Arifmetics()  
  a = Cells(2, 3).Value  
  b = Range("c3").Value  
  c = a + b  
  Range("c4").Value = c  
End Sub
```

1. Копировать программу в окно проекта, записать вводимые данные в ячейки книги Excel, выполнить макрос.
2. Изменить макрос таким образом, найти произведение и частное двух чисел.
3. Используя формулы для нахождения некоторых функций, найдите значения  $\arcsin x$  и  $sh x$ .
4. Найти значение  $\sqrt{x}$ . Что произойдет, если в качестве аргумента взять отрицательное число? Какие изменения следует сделать в макросе, чтобы осуществлять проверку на неотрицательность аргумента? Реализуйте с помощью условного оператора.